

Interaktive Plakate erstellen mit dem Makey Makey

Inhaltsverzeichnis

- [1 Material](#)
- [2 Umsetzung](#)
- [3 Vorteile](#)

Mit dem Makey Makey lassen sich interaktive Plakate mithilfe blockbasierten Codings erstellen.

1 Material

- Makey Makey inkl. Krokodilklemmen
- Programmierplattform Scratch
- Plakate
- Leitfähige Materialien (z.B. Kupferband, Knete..)

2 Umsetzung

- Die SuS gestalten ein Plakat ihrer Wahl mit unterschiedlichen Materialien und können ihrer Kreativität freien Lauf lassen
- Die SuS sprechen Inhalte des Plakats als Audiodatei auf das iPad etc. ein
- Die SuS programmieren mithilfe der Seite [scratch](https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted) (<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>) und einfacher Blockprogrammierung die einzelnen Knöpfe des Makey Makey
- Die Krokodilklemmen und die leitfähigen Materialien müssen nur noch an entsprechender Stelle verbunden werden und das Plakat kann "sprechen"

3 Vorteile

- insbesondere für ängstliche SuS eine tolle Möglichkeit Plakate zu präsentieren
- Einbindung in Physik: Welche Materialien leiten, welche nicht?
- Vielseitig einsetzbar (z.B. Programmieren von kleinen Arcade-Spielen, Musikinstrumenten...)
 - [Kurs: Das sprechende Poster](#)
 - [Makey Makey Projekt - Das interaktive Periodensystem der Elemente — TüftelAkademie](#)

Details

Herausgeberin oder Herausgeber	Annika Lühn
Weiterführender Link	https://tueftelakademie.de/topic/makey-makey-so-funktioniert/
Geförderte Kompetenzen	Coding, Nutzung digitaler Werkzeuge, Ursache-Wirkung

Verortung

Medienkompetenzrahmen NRW	1.2 Digitale Werkzeuge 4.1 Medienproduktion und Präsentation 4.2 Gestaltungsmittel
---------------------------	--

Unterrichtsfächer	Arbeitslehre Biologie Chemie Deutsch Englisch Erdkunde Geschichte Informatik Kunst Mathematik Musik Philosophie Physik Religion Sachunterricht
Stufen	Unterstufe (KME), Primarstufe Mittelstufe (KME), Sekundarstufe I Abschlussstufe (KME Sek I), Sekundarstufe II, Berufspraxisstufe
Bildungsgänge	Geistige Entwicklung Lernen Grundschule Hauptschule
Aktuelle Trends	Coding und Programmieren Robotics