

Digitales Arbeitsblatt Farbige Gegenstände in Tabelle

Digitales Sortierspiel zur Zuordnung farbiger Gegenstände in einer Tabelle.

Fördert Farberkennung, visuelle Wahrnehmung sowie grundlegende digitale Kompetenzen durch Drag-and-drop-Arbeit am Tablet oder Whiteboard.

Das digitale Arbeitsmaterial „**Farbige Gegenstände in Tabelle**“ unterstützt Schülerinnen und Schüler beim systematischen Sortieren und Zuordnen von Gegenständen nach Farben. Die Aufgabe wird digital bearbeitet und erfolgt über eine übersichtliche Tabellenstruktur, in die die Gegenstände per Drag-and-drop eingeordnet werden.

Neben der Förderung grundlegender **kognitiver und visueller Kompetenzen** (Farberkennung, visuelle Differenzierung, Strukturierung) stärkt das Material gezielt **digitale Fähigkeiten**. Die Lernenden üben den sicheren Umgang mit digitalen Endgeräten, das zielgerichtete Bedienen von Touch-Oberflächen sowie das Ausführen einfacher digitaler Handlungsabläufe.

Durch die klare, reduzierte Gestaltung eignet sich das Material besonders für den Einsatz in der **Grundschule** sowie in der **Förderschule (Förderschwerpunkt Geistige Entwicklung)**. Die selbstständige Bearbeitung fördert zudem Konzentration, Handlungsplanung und Erfolgserlebnisse im digitalen Lernen.

Das Material kann flexibel im **Einzel-, Partner- oder Gruppenunterricht** sowie am Tablet, Smartboard oder Whiteboard eingesetzt werden und bietet einen niedrighschwelligigen Zugang zur digitalen Lernarbeit.

Details

Herausgeberin oder Herausgeber	Michaela Reitemeyer
Geförderte Kompetenzen	Umgang mit dem iPad

Verortung

Medienkompetenzrahmen NRW	1.2 Digitale Werkzeuge
Unterrichtsfächer	Mathematik
Stufen	Unterstufe (KME), Primarstufe
Bildungsgänge	Geistige Entwicklung
Aktuelle Trends	iPad