

Mit dem Calliope einfache Programme programmieren

Inhaltsverzeichnis

- [1 Unterrichtsidee](#)
- [2 möglicher Ablauf des Unterrichts](#)
- [3 benötigte Materialien](#)

Mit dem Calliopemini können blockbasiert einzelne kleine Spiele programmiert werden.

1 Unterrichtsidee

- schrittweises Durchführen von blockprogrammierten Programmen mit dem Calliopemini
- unterschiedliche Niveaustufen möglich
- eine Internetseite bietet zahlreiche Möglichkeiten : <https://makecode.calliope.cc>

2 möglicher Ablauf des Unterrichts

- die SuS arbeiten am besten in Zweierteams und suchen sich auf der Website: <https://makecode.calliope.cc> ein Programm aus, das sie programmieren möchten
- SuS werden schrittweise durch die Programmierung geführt
- Differenzierung nach oben möglich, indem SuS eigene Programme schreiben

3 benötigte Materialien

- Klassensatz Calliopemini (<https://calliope.cc>)
- App: Calliopemini, wenn am iPad gearbeitet wird, ansonsten browserbasiert auf <https://makecode.calliope.cc>
- USB-Kabel, um Programme auf Calliopemini zu übertragen

Details

Herausgeberin oder Herausgeber	Annika Lühn
Weiterführender Link	https://makecode.calliope.cc
Geförderte Kompetenzen	programmieren, Ursache-Wirkung

Verortung

Medienkompetenzrahmen NRW	6.2 Algorithmen erkennen 6.3 Modellieren und Programmieren
Unterrichtsfächer	Informatik
Stufen	Mittelstufe (KME), Sekundarstufe I Abschlussstufe (KME Sek I), Sekundarstufe II, Berufspraxisstufe
Bildungsgänge	Lernen Grundschule Hauptschule
Aktuelle Trends	Coding und Programmieren