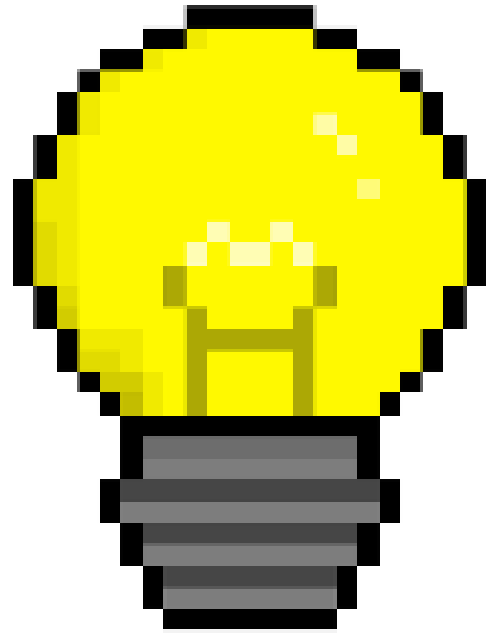


# Informatik

Pixelbilder

Wir erschließen uns den  
Zusammenhang zwischen Pixel,  
Auflösung und Speicherkapazität.

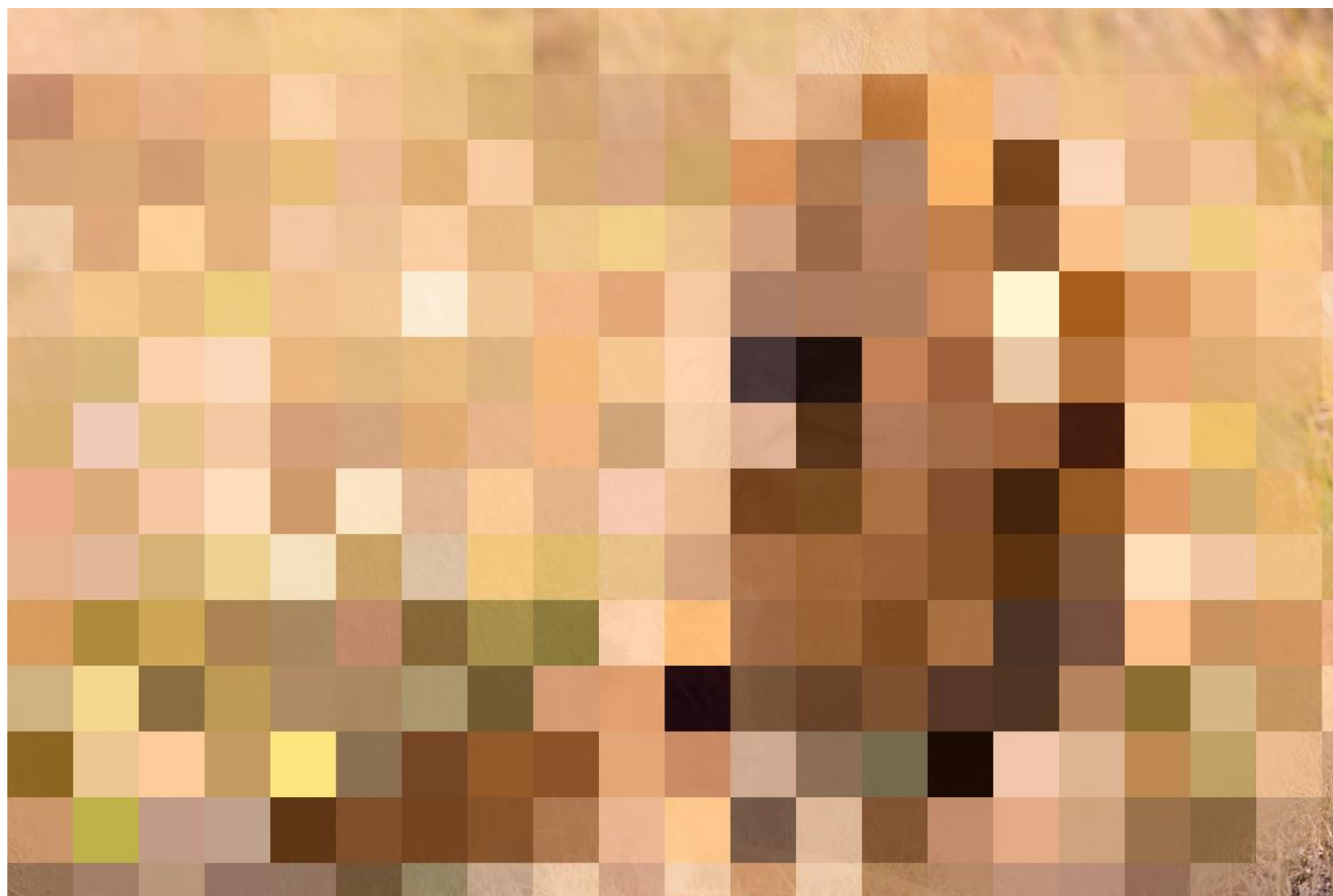


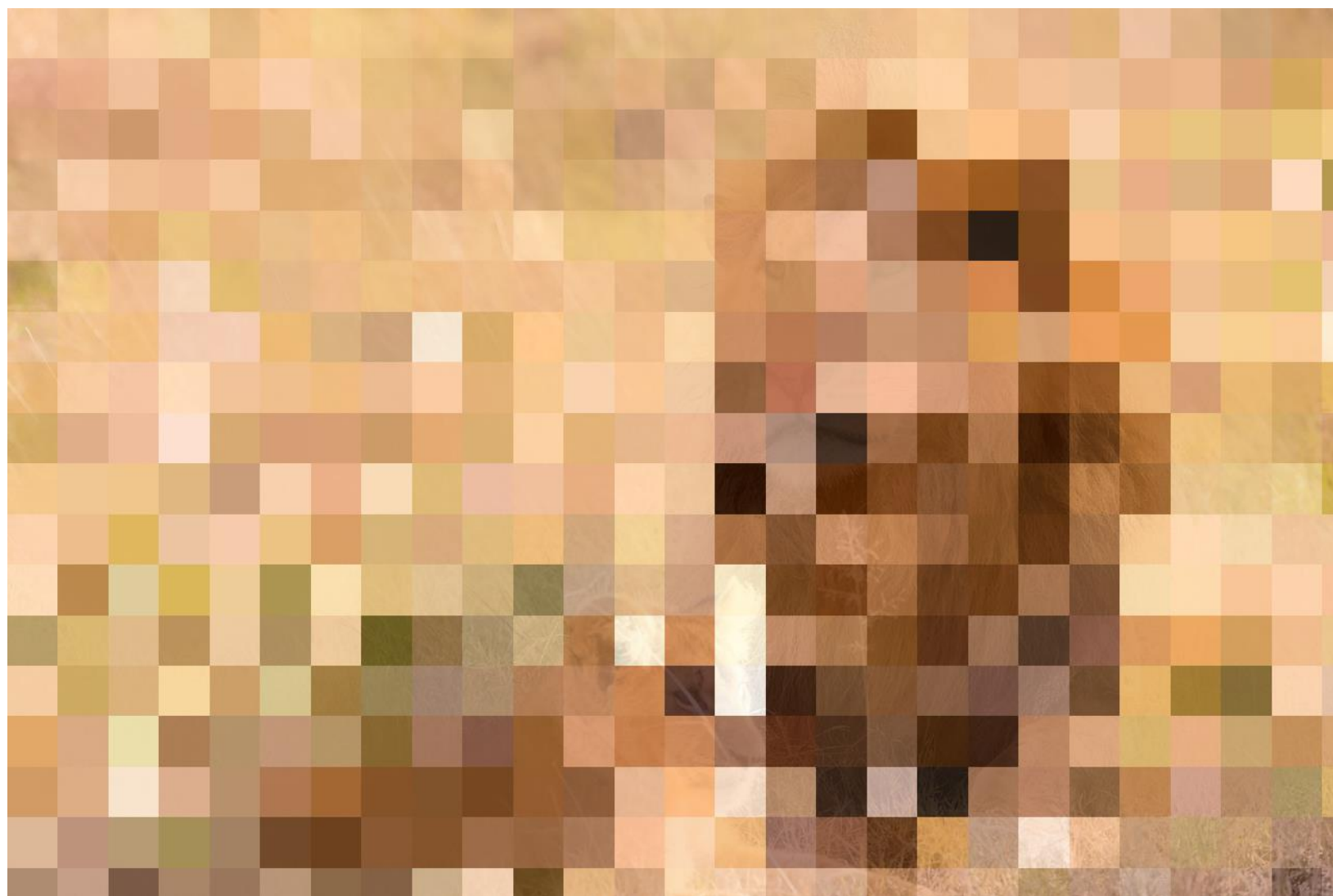
# Spiel: Verflixt verpixelt



- Drei Runden





























# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Pixel, Auflösung und Speicherkapazität



Ideensammlung



Mein Informatik-Ziel



# Mein Informatik-Ziel

## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich mindestens 2x  
in der Stunde.

Wenn beide Finger angekreuzt  
sind, dann hast du dein Ziel  
erreicht!



## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich leise und rufe  
nicht rein.

Wenn ein oder zwei Finger  
noch da sind, dann hast du  
dein Ziel erreicht!



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Pixel, Auflösung und Speicherkapazität



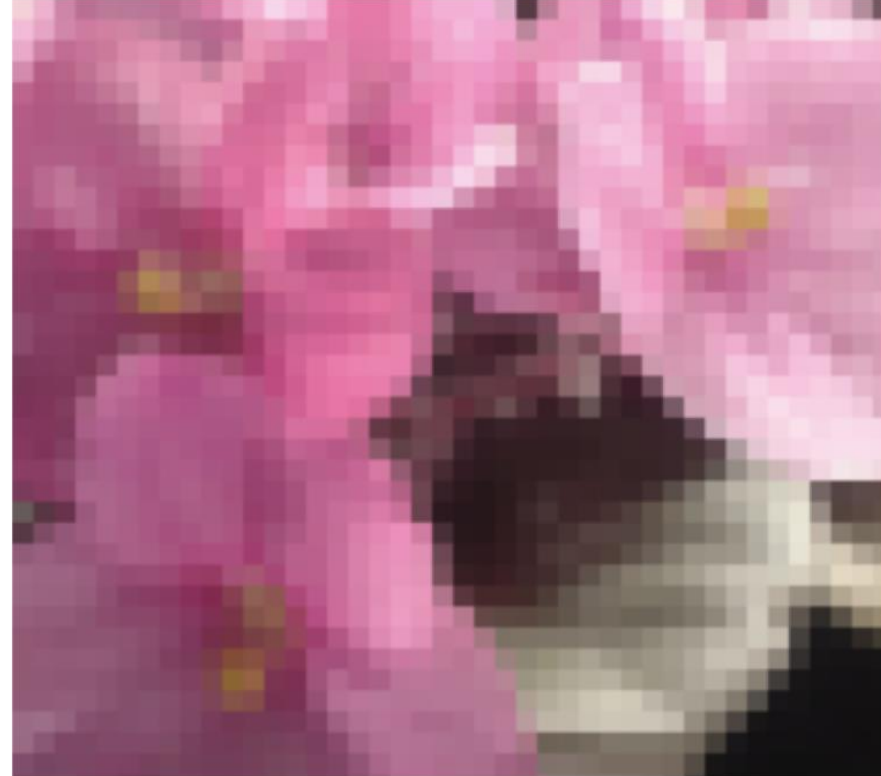
Ideensammlung



Mein Informatik-Ziel



# Pixel und Auflösung



---

Auflösung

Auflösung

---



# Pixel und Auflösung



Verwendet man für ein digitales Bild nur wenige Pixel, dann ist es unscharf, es hat eine \_\_\_\_\_ Auflösung.

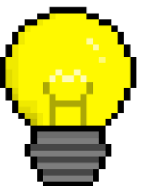
Je mehr Pixel man für das Bild verwendet, desto besser kann man Einzelheiten erkennen, das Bild ist scharf und hat eine \_\_\_\_\_ Auflösung.



# Pixel und Auflösung



Aufgabe 1 und 2)



# Pixel und Speicherkapazität



Verwendet man für ein digitales Bild nur wenige Pixel, dann ist es unscharf, es hat eine niedrige Auflösung und benötigt somit \_\_\_\_\_ Speicher.

Je mehr Pixel man für das Bild verwendet, desto besser kann man Einzelheiten erkennen, das Bild ist scharf und hat eine hohe Auflösung und benötigt somit \_\_\_\_\_ Speicher.



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Pixel, Auflösung und Speicherkapazität



Ideensammlung



Mein Informatik-Ziel



# Ideensammlung



Nächste Stunde: Wir erstellen ein Post-It Bild.

Was wollt ihr machen?

Welche Farben benötigt ihr?

Wie viele Post-It Zettel benötigt ihr?



# Ideensammlung



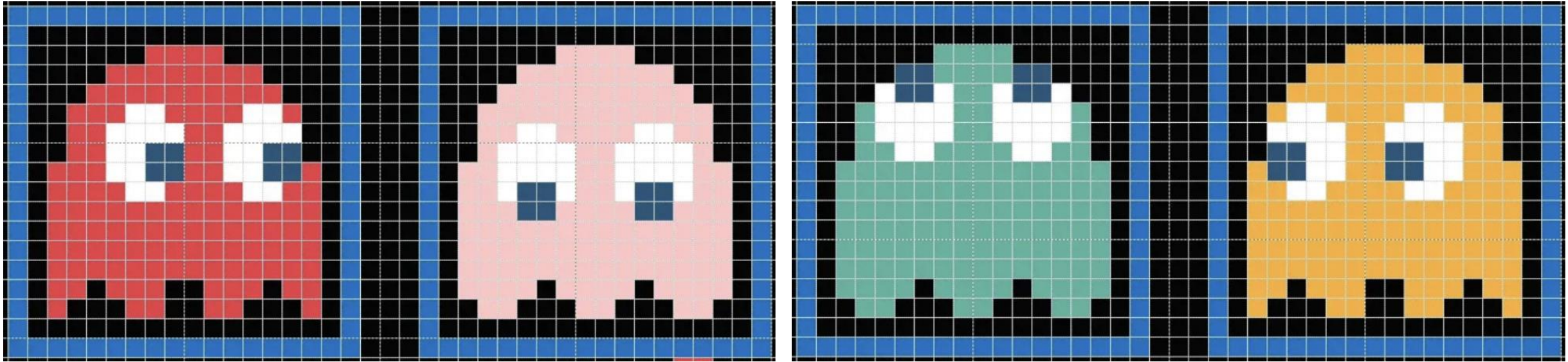
# Ideensammlung



# Ideensammlung



# Ideensammlung



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Pixel, Auflösung und Speicherkapazität



Ideensammlung



Mein Informatik-Ziel



# Kontrolle: Mein Informatik-Ziel

## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich mindestens 2x  
in der Stunde.

Wenn beide Finger angekreuzt  
sind, dann hast du dein Ziel  
erreicht!



## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich leise und rufe  
nicht rein.

Wenn ein oder zwei Finger  
noch da sind, dann hast du  
dein Ziel erreicht!



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Pixel, Auflösung und Speicherkapazität



Ideensammlung



Mein Informatik-Ziel

