

# Informatik

Pixelbilder

# Farbige Bilder



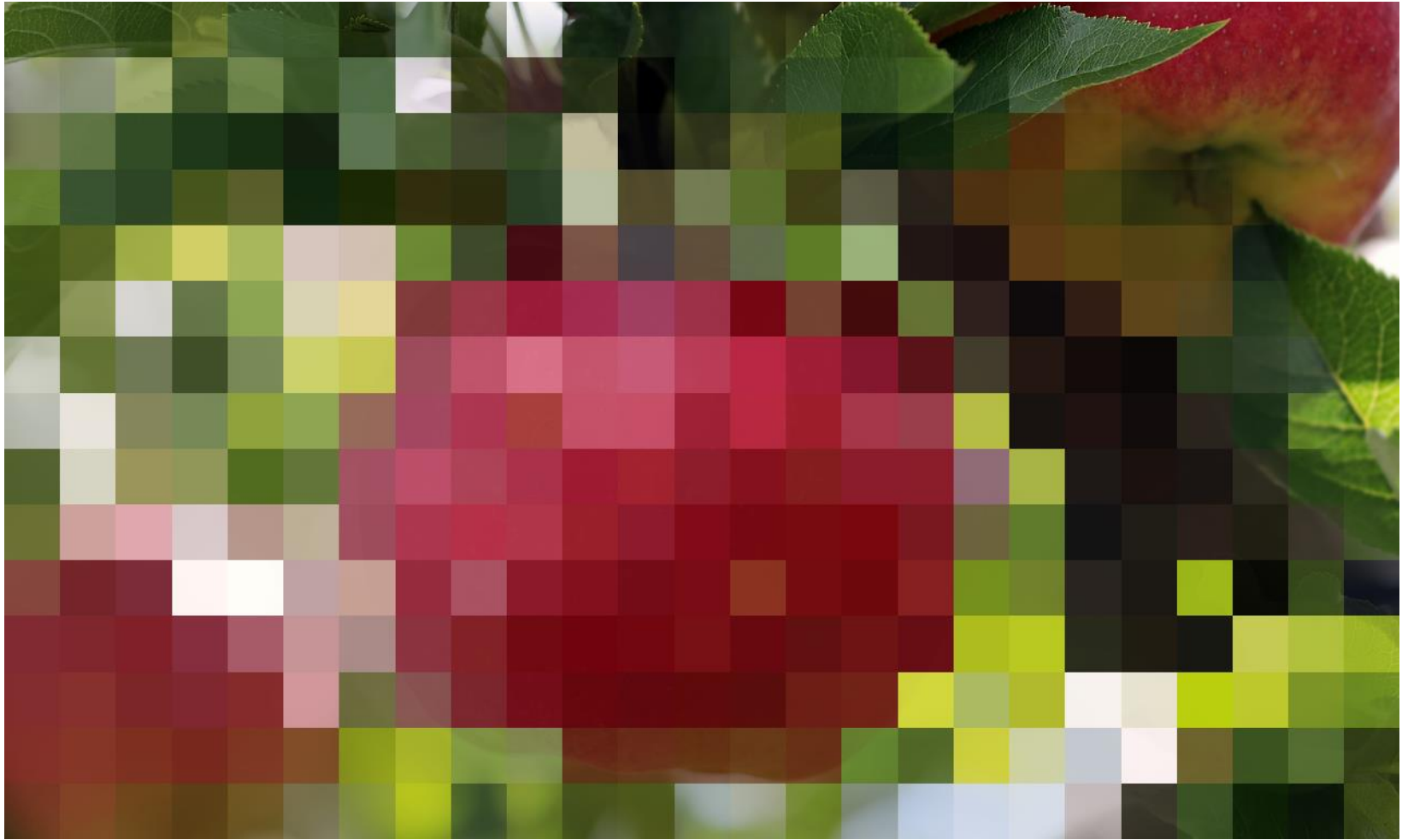
# Spiel: Verflixt verpixelt



- Drei Runden









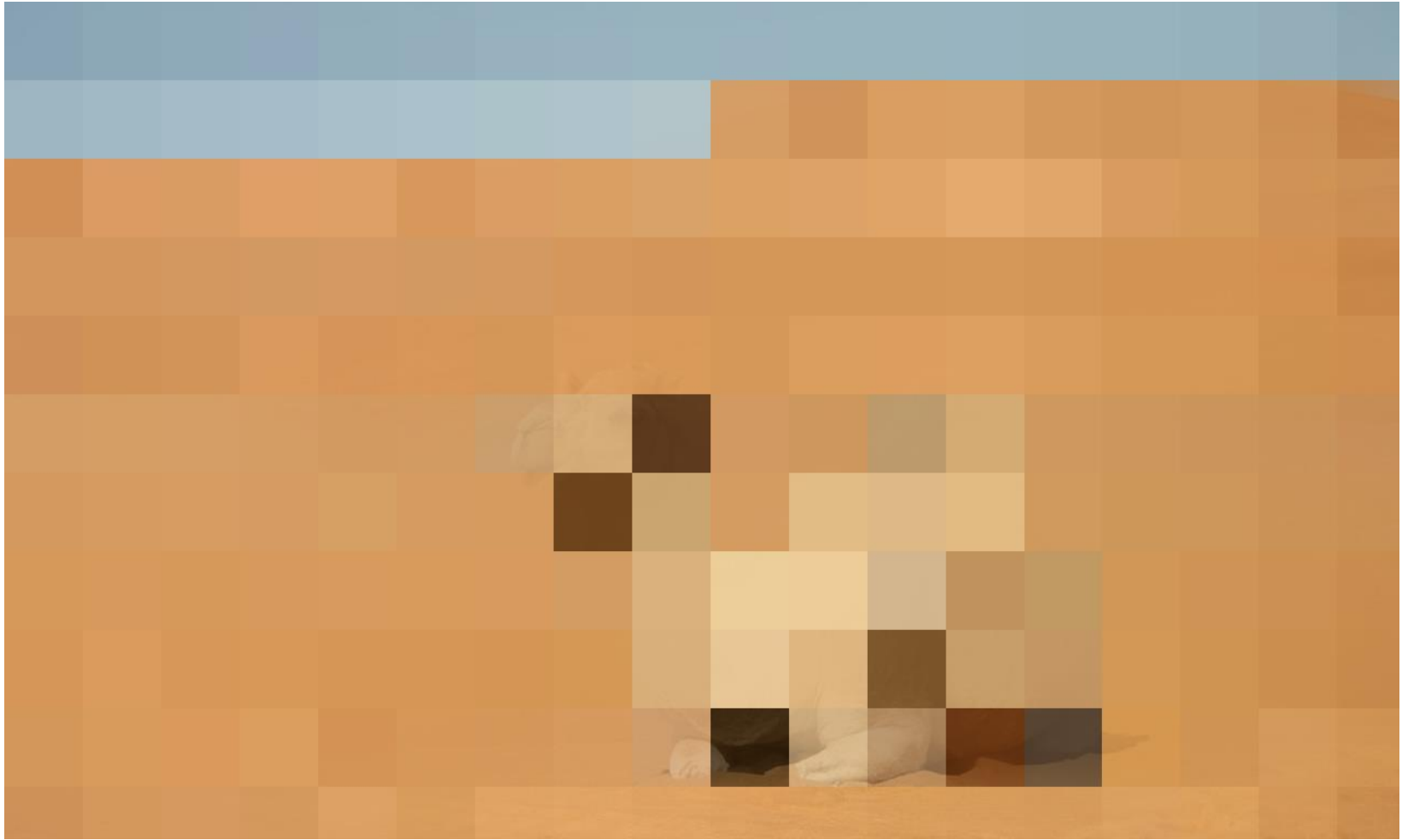


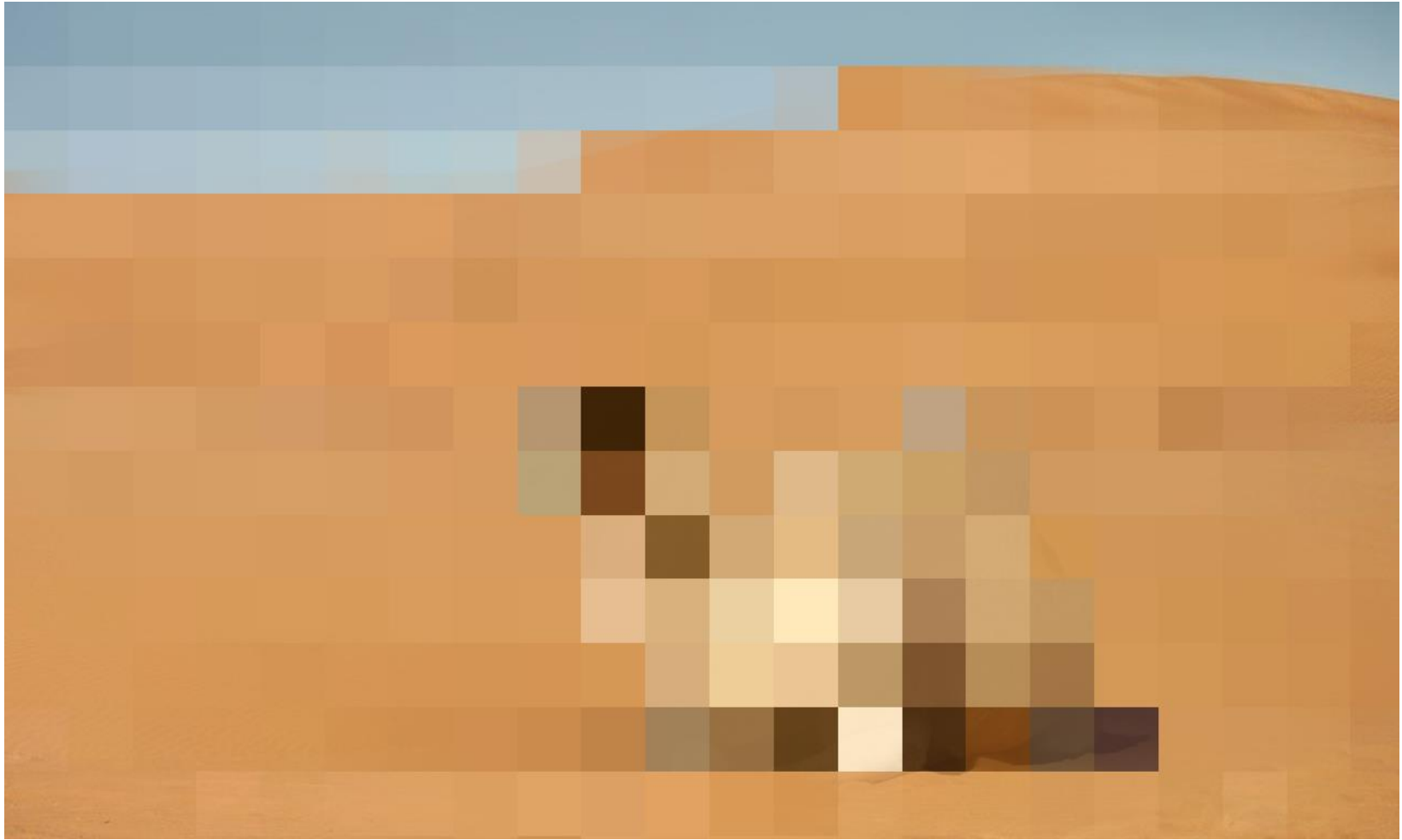


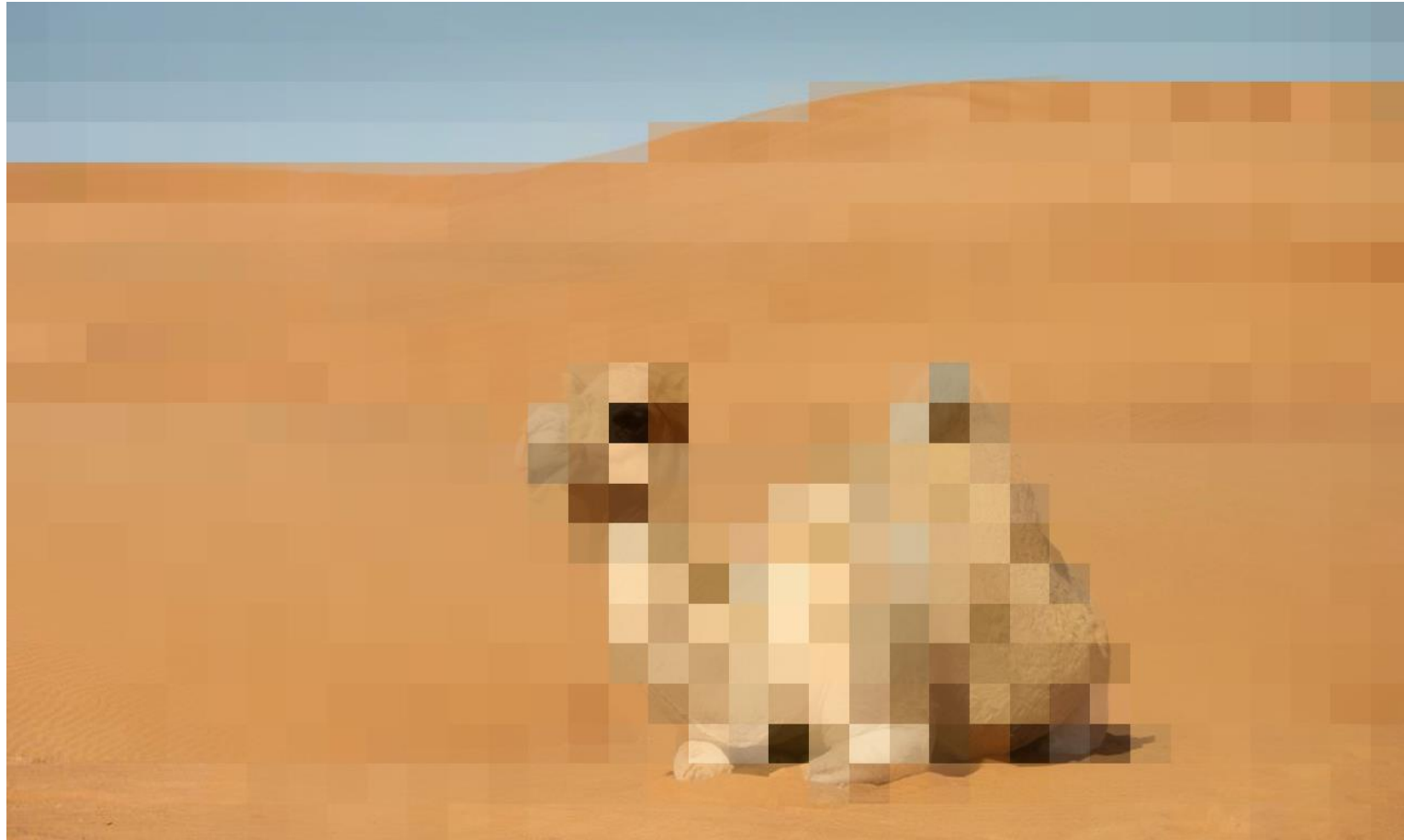














# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Wiederholung



Pixelbilder erstellen im PPM-Format



Mein Informatik-Ziel



# Mein Informatik-Ziel

## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich mindestens 2x  
in der Stunde.

Wenn beide Finger angekreuzt  
sind, dann hast du dein Ziel  
erreicht!



## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich leise und rufe  
nicht rein.

Wenn ein oder zwei Finger  
noch da sind, dann hast du  
dein Ziel erreicht!



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Wiederholung



Pixelbilder erstellen im PPM-Format



Mein Informatik-Ziel



# Wiederholung

Das -Format ("Portable Pixmap") wird benutzt, um  Bilder darzustellen.

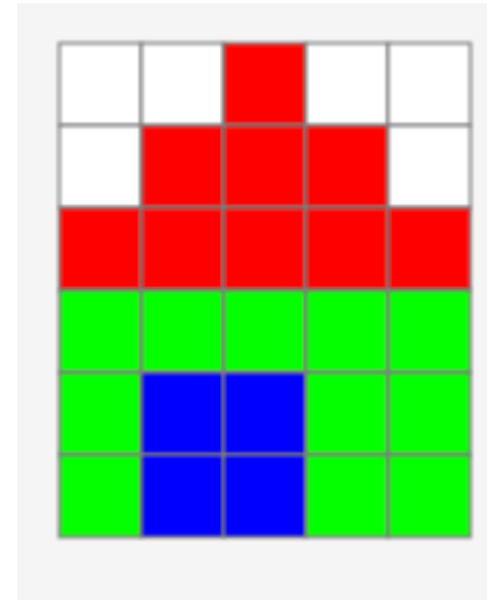
Der Kopf eines PPM-Dokuments beginnt mit

P  gefolgt von der **Spalten-** und **Zeilenanzahl** (hier  und ). Ein

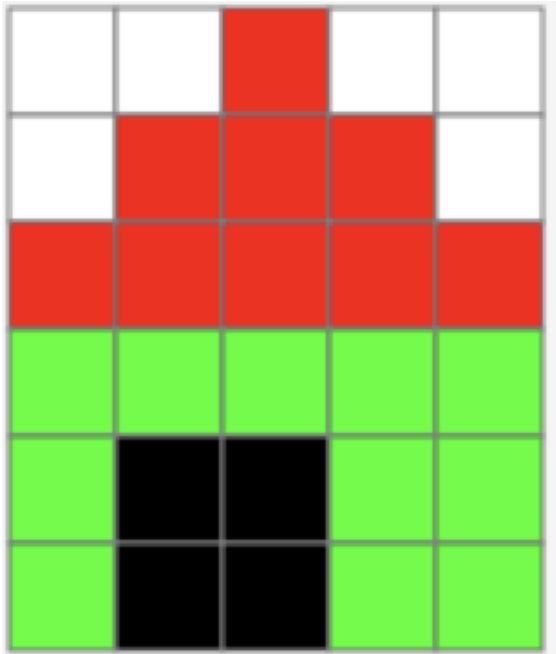
Pixel wird bei dem PPM-Format mit einem

"Päckchen" aus  Ziffern dargestellt

P3  
5x6



# Wiederholung



1 1 1	1 1 1	1 0 0	1 1 1	1 1 1
1 1 1	1 0 0	1 0 0	1 0 0	1 1 1
1 0 0	1 0 0	1 0 0	1 0 0	1 0 0
0 1 0	0 1 0	0 1 0	0 1 0	0 1 0
0 1 0	0 0 0	0 0 0	0 1 0	0 1 0
0 1 0	0 0 0	0 0 0	0 1 0	0 1 0

Rot=

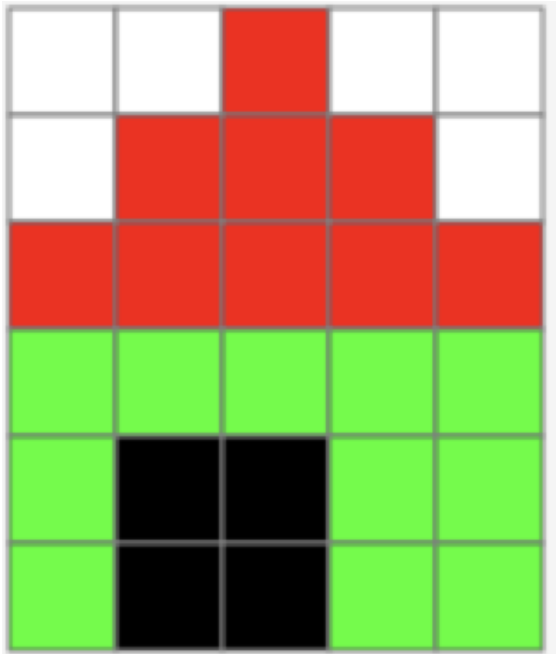
Grün=

Weiß=

Schwarz=



# Wiederholung



1 1 1	1 1 1	1 0 0	1 1 1	1 1 1
1 1 1	1 0 0	1 0 0	1 0 0	1 1 1
1 0 0	<input type="text"/>	1 0 0	1 0 0	1 0 0
0 1 0	0 1 0	<input type="text"/>	0 1 0	0 1 0
0 1 0	0 0 0	0 0 0	0 1 0	0 1 0
0 1 0	0 0 0	<input type="text"/>	0 1 0	0 1 0

Rot= 1 0 0

Weiß= 1 1 1

Grün= 0 1 0

Schwarz= 0 0 0



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Wiederholung



Pixelbilder erstellen im PPM-Format



Mein Informatik-Ziel



# Pixelbilder erstellen im PPM-Format



Aufgabe 1 und 2



# Pixelbilder erstellen im PPM-Format



Aufgabe a)



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Wiederholung



Pixelbilder erstellen im PPM-Format



Mein Informatik-Ziel



# Kontrolle: Mein Informatik-Ziel

## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich mindestens 2x  
in der Stunde.

Wenn beide Finger angekreuzt  
sind, dann hast du dein Ziel  
erreicht!



## Mein Informatik-Ziel

Ich melde mich leise und rufe  
nicht rein.

Wenn ein oder zwei Finger  
noch da sind, dann hast du  
dein Ziel erreicht!



# Ablauf der Stunde



Mein Informatik-Ziel



Wiederholung



Pixelbilder erstellen im PPM-Format



Mein Informatik-Ziel

